



МУ «Департамент образования г.Аргун»  
Муниципальное бюджетное общеобразовательное учреждение  
**«СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА №1 с.БЕРДЫКЕЛЬ»**  
имени Героя Советского Союза Идрисова А.И. городского округа город Аргун  
(МБОУ «СОШ №1 с.Бердыкель»)

МУ «Аргун-Галин дешаран департамент»  
Аргун-Галин муниципальни бюджетни йукъардешаран хьукмат  
Аргун-Галин округан Советски Союзан турпалхочун А.И. Идрисовн цIарах йолу  
**«БЕРДКIЕЛАРА №1 ЙОЛУ ЙУККЪЕРА ЙУКЪАРДЕШАРАН ИШКОЛ»**  
(МБЙУХЪ «БердкIелара №1 йолу ЙУЙУИ»)

**П Р И К А З**

10 февраля 2025г.

№ 26

с.Бердыкель

**О проведении школьного этапа  
Всероссийских спортивных игр  
школьных спортивных клубов**

В соответствии с календарным планом Департамента образования г. Аргун физкультурных и спортивно-массовых мероприятий среди обучающихся и учителей физической культуры общеобразовательных организаций городского округа г. Аргун на 2024-2025 учебный год, планом работы школьного спортивного клуба «БЕРД» МБОУ «СОШ № 1» с. Бердыкель» городского округа г. Аргуна  
п р и к а з ы в а ю:

1. Провести школьный этап Всероссийских спортивных игр школьных спортивных клубов (далее – Соревнования) с 10 по 25 февраля 2025 года.
2. Утвердить:  
- Программу о проведении Соревнований в «БЕРД» МБОУ «СОШ № 1» с. Бердыкель» городского округа г. Аргуна (Приложение 1).
3. Назначить ответственным за проведение мероприятия руководителя ШСК Эдиев С.У.
4. Назначить ответственными за организацию игр и судейство Эдиев С. У, Кудхаджиева А. В.

6. Контроль за исполнением приказа возложить на заместителя директора по воспитательной работе Кудхаджиеву Л. Г.

Директор



И. С. Махмудов

С приказом ознакомлены:

	Эдиев С. У.
	Кудхаджиева А. В.
	Кудхаджиева Л. Г.

Приложение № 1  
к приказу от 28.11.2024 г. № 75/1-од

**Программа  
проведения школьного этапа Всероссийских спортивных игр  
школьных спортивных клубов (Всероссийская большая олимпиада  
«Искусство-Технологии-Спорт»)**

**Программа проведения игр ШСК**

№ п/п	Виды спорта	Количество участников		Зачет
		Юноши	девушки	
1	Баскетбол (дисциплина «Баскетбол 3х3»)	4	4	Командный
2	Легкая атлетика	6	6	Лично-командный
3	Футбол (дисциплина «Мини-футбол», «Футбол 5х5»)	5-6	-	Командный
4	Шашки	3	3	Командный

**Спортивная программа**

**1. Баскетбол (дисциплина «Баскетбол 3х3»):**

Игра командная, проводится отдельно среди команд юношей и девушек в соответствии с правилами вида спорта «Баскетбол», утвержденными Министерством спорта России.

Состав каждой команды: 4 человека, в том числе 1 запасной.

Игра проходит на половине баскетбольной площадки. Основное время игры составляет 8 минут.

В случае равного счета по истечении 8 минут игра продолжается до первого заброшенного мяча.

По истечении основного времени, в случае равного счета, играется овертайм до первого забитого мяча через «чек». За победу команда получает 2 очка, за поражение — 1 очко, за поражение с «лишением права игры» — 0 очков.

В случае равенства очков у двух команд преимущество получает команда, выигравшая встречу между ними. При равенстве очков у трех и более команд преимущество отдается команде, имеющей большее число побед в играх между ними. При равенстве этого показателя преимущество получает команда, имеющая больше забитых мячей между ними. Если и этот показатель равен, предпочтение отдается

команде, имеющей лучшую разницу забитых и пропущенных мячей. Если и эта разница равна, преимущество получает команда, имеющая больше забитых мячей. В случае равенства всех этих показателей итог определяется жребием.

Игры во всех возрастных категориях проводятся официальным мячом 3x3 (утяжеленный № 6).

## 2. Легкая атлетика:

Соревнования лично-командные, проводятся отдельно среди юношей и девушек в соответствии с правилами вида спорта «Легкая атлетика», утвержденными Министерством спорта России.

Состав каждой команды: 6 человек.

Каждый участник команды принимает участие в одном из видов легкоатлетического двоеборья.

*Легкоатлетическое двоеборье, юноши:*

Вид программы	Количество участников
– Бег 60 м - проводится на беговой дорожке (старт произвольный), при желании можно использовать стартовые колодки; – Прыжок в длину - прыжок выполняется с разбега, участнику предоставляются три попытки, результат определяется по лучшей попытке.	3
– Бег 600 м - выполняется на беговой дорожке с высокого старта; – Метание мяча - выполняется с разбега, каждому участнику предоставляется одна тренировочная и три зачетных попытки (подряд), итоговый результат определяется по лучшему результату из трех попыток (мяч для метания - малый 140 г).	3

*Легкоатлетическое двоеборье, девушки:*

Вид программы	Количество участников
– Бег 60 м - проводится на беговой дорожке (старт произвольный), при желании можно использовать стартовые колодки; – Прыжок в длину - прыжок выполняется с разбега, участнику предоставляются три попытки, результат определяется по лучшей попытке.	3
– Бег 500 м - выполняется на беговой дорожке с высокого старта; – Метание мяча - выполняется с разбега, каждому участнику предоставляется одна тренировочная и три зачетных попытки (подряд), итоговый результат определяется по лучшему результату из трех попыток (мяч для метания - малый 140 г).	3

Легкоатлетическая эстафета 4x200 м проводится отдельно среди юношей и девушек.

Длина каждой зоны передачи эстафетной палочки составляет 30 м, причем на отметке 20 м от начала зоны передачи проводится линия условного центра. Зоны

начинаются и заканчиваются по краям линий, ближайшим к линии старта в направлении бега.

В беговых видах в каждом забеге для всех участников разрешен только один фальстарт без дисквалификации участника, его совершившего. Любой участник, допустивший дальнейшие фальстарты, отстраняется от участия в соревнованиях.

Результат в беговых видах фиксируется с точностью 0,1 сек.

Место команды в легкоатлетическом двоеборье определяется по наибольшей сумме очков 5 лучших результатов в легкоатлетическом двоеборье (раздельно у юношей и девушек).

Командное первенство в легкой атлетике определяется по наименьшей сумме мест в легкоатлетическом двоеборье и легкоатлетической эстафете (раздельно у юношей и у девушек). Личное первенство определяется в каждом виде легкоатлетического двоеборья, раздельно среди юношей и девушек.

При равенстве суммы мест у двух или более команд преимущество получает команда, показавшая наименьшую сумму мест, занятых командами юношей и девушек в двоеборье. При равенстве данного показателя преимущество получает команда, показавшая лучший результат в легкоатлетической эстафете у девушек, далее — у юношей.

При равенстве очков у двух и более участников в личном зачете в легкоатлетическом двоеборье преимущество получает участник, показавший лучший результат в прыжке в длину или в метании мяча.

### **3. Футбол (дисциплина «Мини-футбол», «футбол 5х5»):**

Соревнования командные, проводятся в соответствии с правилами вида спорта «Футбол» (дисциплина «Мини-футбол», «Футбол 5х5»), утвержденными Министерством спорта России.

Соревнования проводятся среди команд юношей. В состав команды юношей допускается включение не более 2 девушек (это не считается смешанной командой в соответствии с п. 1 ст. 10 Правил) при наличии письменного согласия их родителей (законных представителей).

Состав команды: не более 7 игроков (в том числе 2 запасных), в поле - 4 игрока и 1 вратарь. Матч не может быть начат или возобновлен, если в любой из команд менее четырех игроков.

Матч длится два равных тайма по 20 минут игрового времени, которые могут быть сокращены по решению судейских коллегий на I-III этапах игр.

Поле для игры должно быть полностью натуральным или полностью искусственным. Игровая площадка должна быть прямоугольной. Длина площадки (боковые линии): от 36 до 42 м, ширина (линии ворот): от 18 до 22 м. Оптимальный размер поля: 40 на 20 м, ворота: 3х2 м, штрафная площадь: 13х7 м. Игра проводится футбольным мячом № 4.

Замена может быть выполнена в любое время вне зависимости от того, находится мяч в игре или нет, за исключением времени тайм-аута.

Вратарь не может брать мяч в руки от своего игрока после передачи. Он может играть ногой неограниченное количество раз после передачи от своего игрока.

Ввод мяча из-за боковой линии производится ногой с места, где мяч покинул пределы поля. Все соперники должны находиться не ближе 5 м от точки на боковой линии, где должен быть выполнен удар.

За нарушения, совершенные игроком защищающейся команды в пределах ее штрафной площади, назначается 6-метровый удар. Соперники должны находиться в пределах площадки, не ближе 5 м от 6-метровой отметки, позади 6-метровой отметки и за пределами штрафной площади.

Положение «вне игры» не фиксируется.

Система проведения соревнований определяется исходя из количества заявившихся команд юношей.

За победу в матче команде начисляется 3 очка, за ничью — 1 очко, за поражение — 0 очков.

В случае равенства очков у 2 (двух) или более команд места команд определяются по следующим показателям и в следующей последовательности критериев:

– по результатам игр(ы) между собой (число очков, число побед, разность забитых и пропущенных мячей, число забитых мячей);

– по наибольшему числу побед во всех матчах;

– по наибольшей разности забитых и пропущенных мячей во всех матчах группы;

– по наибольшему числу забитых мячей во всех матчах группы;

– по наименьшему количеству дисциплинарных взысканий во всех матчах турнира из расчета: 1 (одно) очко за предупреждение футболиста, 3 (три) очка за удаление (при этом 2 (две) желтые карточки одному футболисту в матче не учитываются, а учитывается исключительно его удаление).

В случае равенства всех этих показателей - по жребию.

Участники должны иметь собственный комплект футбольной формы (футболка с рукавами, шорты, вратари могут надевать спортивные штаны), футбольные щитки, футбольные гетры, а также обувь (бутсы с пластиковыми шипами не менее 13 шт., сороконожки с резиновыми шипами, футзалки).

#### **4. Шашки:**

Соревнования командные, проводятся отдельно среди юношей и девушек в соответствии с правилами вида спорта «Шашки», утвержденными Министерством спорта России.

Состав каждой команды: 3 человека.

Соревнования проводятся по швейцарской системе.

Контроль времени устанавливается судейской коллегией в соответствии с регламентом проведения соревнований.